

Manual

MicroGate Tidtagning



Distrikt 1

Dansk Rideforbund

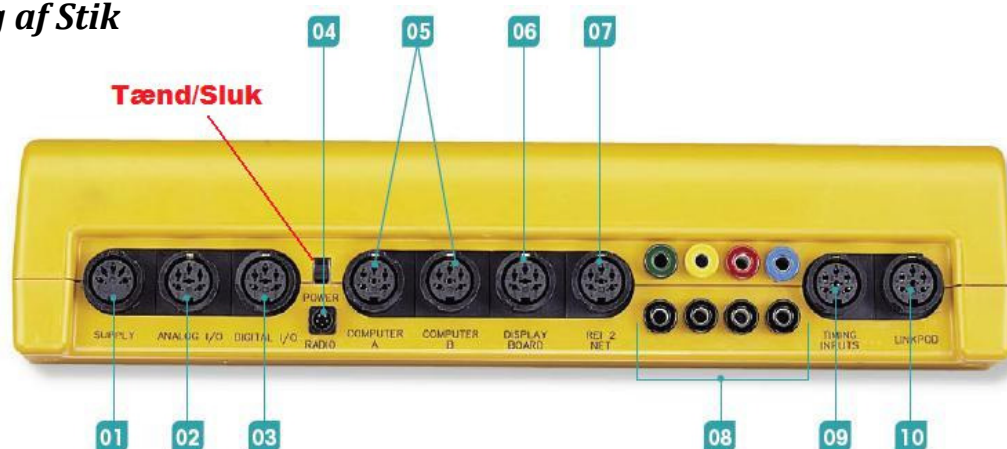
Version 1.0.0
Januar 2011

Indholdsfortegnelse

Opsætning af MicroGate REI2	3
Tilslutning af Stik.....	3
Tænd/Sluk.....	3
Indstilling af REI2	4
Indstilling af Displayboard	5
Valg af Metode	7
Opsætning af metode A	7
Opsætning af metode B4.....	9
Opsætning af metode B3.....	10
Opsætning af Link Channel.....	12
Opsætning af MicroGraph Display	13
Tilslutning af stik.....	13
Tænd/Sluk.....	13
Opsætning af Polifemo Fotocelle	14
Funktion.....	14
Batterier.....	14
Tænd/Sluk.....	14
Indstilling af Polifemo	14
Opladning af Polifemo Fotocellen	15
Afvikling af konkurrencen.....	16
Nedtælling	16
Ridt Pågår	16
Ridt Slut	17
Hvis metode A:	17
Hvis metode B4:.....	17
Hvis metode B3:.....	18
Ændring af starttrækfølge.....	19

Opsætning af MicroGate REI2

Tilslutning af Stik



- 01. Tilslutning af strømforsyning
- 04. Tilslutning af modtager
- 06. Tilslutning af Serial kabel til Lystavlen

Tænd/Sluk

Boksen tændes og slukkes ved at skubbe kontakten på bagsiden op/ned. Se med rødt ovenfor.

I forbindelse med Sluk beder enheden via skærmen om at få bekræftet at du ønsker at slukke enheden, alternativt ønsker at fortsætte med at anvende den.

Når boksen starter siger den:

---SYSTEM BOOTING ---

Derefter vil den ofte komme op med følgende besked:

The system has lost synchronization

<F1> Synchronize or <F2> Do not synchronize.

Her vil det oftest være nok at vælge **<F2> Do not synchronize.**

Alternativt kan man vælge **<F1> Synchronize**, og derefter følge anvisningerne for at sætte korrekt klokkeslet og dato. (vil kun være relevant til mesterskaber o.lign)

Indstilling af REI2

Den første menu der kommer frem viser følgende:

```
Hh:mm:ss.d
A:New race
B>Delete/Recall stored race
C:Continue current race
D:Clear all memory
A      B      C      D      other
```

Start nu med at vælge **New Race** vha <F1> tasten.

```
Hh:mm:ss.d
Select the program:
A:Single starts
B:Group starts
C:Simple Stopwatch
D:Parallel Slalom
A      B      C      D      other
```

Dernæst bedes du angive sportsgren. Tryk Other med <F5> tasten.

```
Hh:mm:ss.d
Select the program:
A:Show jumping
B:Swimming
C:PC-ONLINE
D:Dual Time
A      B      C      D      other
```

Vælg **Show Jumping** med <F1> tasten.

```
Hh:mm:ss.d
A:Clear previous configuration
B:Keep configuration of last competition
```

Ved opsætning til første klasse skal du vælge **Clear Previous Configuration** med <F1> tasten, for at slette den forrige opsætning.

Valget skal bekræftes med **Yes** med <F4> tasten.

Ved en ny klasse kan du med fordel beholde configurationen og vælge <F2> tasten.

Indstilling af Displayboard

```
Hh:mm:ss.d          M 1

A:Timing
B:Input/Printout groups
C:Ranking and other printouts
D:Departure manager

A      B      C      D      other
```

Du står på menu (M 1) og for at vælge opsætning af displayboard skal du på menu (M 3). Dette gøres ved at vælge **Other** med <F5> tasten 2 gange.

```
Hh:mm:ss.d          M 3

A:REI2 setup
B:Displayboards Setup
C:Input Lines Setup
D:Speed bases Setup          (Disab.)

A      B      C      D      other
```

Nu skal du vælge **Displayboards Setup** ved at bruge <F2> tasten.

Frem kommer menuen (M 3/2).

Først skal vi sikre at kommunikationen til displayboard'et er rigtig.

I menu punkt **C: Serial speed displayboard = xxxx**, skal xxxx stå på 9600.

Såfremt der står noget andet (f.eks. 1200) skal der tastes <F3> indtil der står **9600**.

Dernæst vælges **A:Virtual Displayboard** med <F1> tasten.

Derefter fremkommer nedenstående menu:

```
Hh:mm:ss.d Displ. Available ~€
NUM DISP.TYPE  NUM      VISUALIZATION
▶ 0 Micrograph  2        Rnk Num Time
  1 -----  --        -----
  2 -----  --        -----
  3 -----  --        -----

↑      ↓      Modify      Delete      Menu
```

Derefter vælges **Modify** med <F3> tasten.

```
Hh:mm:ss.d
Displayboard=Micrograph  N.Elements= 2

Number Time(graph.)  Pen.
678      56.78      56.78

ESC= quit without confirming
↑      ↓      Disp.type  E.Elem  Conf.
```

Dernæst rettes antallet af elementer (**N.Elements =**) ved at trykke på <F4> tasten. Dernæst trykkes på <nummer 1> efterfulgt af Enter <ENT>.

Dernæst tastes der Confirm med <F5> tasten.

Derefter tastes der først **Menu** med <F5> tasten

Og derefter **Other** med <F5> tasten indtil du er tilbage på menu (M3).

Derefter er det muligt at komme tilbage til menu (M1) ved at taste **Other** med <F5> tasten.

Valg af Metode

Såfremt du har afviklet en klasse og skal vælge en ny klasse eller metode skal du gå tilbage til hoved menu'en ved at vælge **Race Management** og start forfra med **New Race**.

Valg af metode foregår via *Software Setup* funktionen. Her beskrives kort hvordan du kommer til *Software Setup* Menu'en.

```
Hh:mm:ss.d          M 1
A:Timing
B:Input/Printout groups
C:Ranking and other printouts
D:Departure manager
A      B      C      D      other
```

Du står på menu (M 1) og for at vælge metode skal du på menu (M 3). Dette gøres ved at vælge **Other** med <F5> tasten 2 gange.

```
Hh:mm:ss.d          M 3
A:REI2 setup
B:Displayboards Setup
C:Input Lines Setup
D:Speed bases Setup          (Disab.)
A      B      C      D      other
```

Nu skal du vælge **REI2 Setup** ved at bruge <F1> tasten.

```
Hh:mm:ss.d          M 3/1
A:Software setup
B:Hardware setup
C:Serial ports setup
D:Printout Stopwatch setup
A      B      C      D      other
```

Dernæst skal du vælge **Software Setup** med <F1> tasten.

Opsætning af metode A

```
Hh:mm:ss.d          M 3/1/1
A:Phase : Single
B:Penalty settings
C:Table Ph1/sing.:A
D:
A      B      C      D      other
```

I **A:Phase** skal der stå **Single**. Evt. tryk flere gange på <F1> tasten indtil der står **Single**.

Efter at have valgt Fase trykkes der på **Other** <f5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1b) hvor der er mulighed for at ændre tidsfejl.

Normalt skal dette ikke ændres og der trykkes igen **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1c) hvor der er mulighed for at angive fejlfri tid.

For at sætte **Max Time (fejlfri tid)** skal du trykke <F3> tasten, efterfulgt af tiden i sekunder, vha. nummer tasterne. Der afsluttes med at trykke **Enter** med <ENT> tasten.

Bemærk: Limit Time (Maximum tid) beregnes automatisk

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1d) med mulighed for at ændre visning af nedtælling osv.

Der skal ikke ændres ved denne indstilling.

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1e)

I **D:Auto lines block after every event: NO** skal der vælges **Yes** ved at trykke <F4> tasten.

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1f)

Der skal ikke ændres ved denne indstilling.

Derefter trykkes der på **Quit** med <F5> tasten.

Derefter spørger den om indstillingen skal printes: Hertil svaret **NO** med <F5> tasten.

Bemærk: Print bruges kun til Specielle springninger: Mesterskaber, FEI , etc.

Dernæst kommer du tilbage til Menu (M 3/1)

```
Hh:mm:ss.d      M 3/1
A:Software setup
B:Hardware setup
C:Serial ports setup
D:Printout Stopwatch setup
A      B      C      D      Menu
```

Derefter vælges **Menu** med <F5> tasten.

Derefter er du i menu (M3), tast på **Other** via <F5> tasten indtil du kommer til menu (M1)

Hvor du skal vælge **A: Timing** med <F1> tasten.

Timeren er nu klar – husk at taste Confirm <F4> tasten

Opsætning af metode B4

```
Hh:mm:ss.d      M 3/1/1
A:Phase : 2, two scores
B:Penalty settings
C:Table Ph1/sing.:A
D:
A      B      C      D      other
```

I **A:Phase** skal der stå **2, two scores**. Evt. tryk flere gange på <F1> tasten indtil der står **2, two scores**.

Bemærk: **2, single score** må ikke vælges

Efter at have valgt Fase trykkes der på **Other** <f5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1b) hvor der er mulighed for at ændre tidsfejl.

Normalt skal dette ikke ændres og der trykkes ingen **Other** med <f5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1c) hvor der er mulighed for at angive fejlfri tid for 1. fase.

For at sætte **Max Time (fejlfri tid)** skal du trykke <F3> tasten, efterfulgt af tiden i sekunder, vha. nummer tasterne. Der afsluttes med at trykke **Enter** med <ENT> tasten.

Bemærk: Limit Time (Maximum tid) beregnes automatisk

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1d) hvor der er mulighed for at angive fejlfri tid for 2. fase.

For at sætte **Max Time (fejlfri tid)** skal du trykke <F3> tasten, efterfulgt af tiden i sekunder, vha. nummer tasterne. Der afsluttes med at trykke **Enter** med <ENT> tasten.

Bemærk: Start T.Ph2(start tid 2 fase) er ikke aktiv "(Disab.)". Limit Time (Maximum tid) beregnes automatisk

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1e) med mulighed for at ændre visning af nedtælling osv

I **D:Auto lines block after every event: NO** skal der vælges **Yes** ved at trykke <F4> tasten.

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1f) hvor der er mulighed for at angive hvordan fejl skal beregnes i 2. fase

I **A: Take Penalty for 2nd Phase** skal der vælges **Yes** ved at trykke <F1> tasten.

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1g)

Der skal ikke ændres ved denne indstilling.

Derefter trykkes der på **Quit** med <F5> tasten.

Derefter spørger den om indstillingen skal printes: Hertil svaret **NO** med <F5> tasten.

Bemærk: Print bruges kun til Specielle springninger: Mesterskaber, FEI, etc.

```
Hh:mm:ss.d          M 3/1
A:Software setup
B:Hardware setup
C:Serial ports setup
D:Printout Stopwatch setup

A          B          C          D          Menu
```

Dernæst kommer du tilbage til Menu (M 3/1)

Derefter vælges **Menu** med <F5> tasten.

Derefter er du i menu (M3), tast på **Other** via <F5> tasten indtil du kommer til menu (M1)

Hvor du skal vælge **A: Timing** med <F1> tasten.

Timeren er nu klar – husk at taste Confirm <F4> tasten

Opsætning af metode B3

```
Hh:mm:ss.d          M 3/1/1
A:Phase : Barrage cons.
B:Penalty settings
C:Table Ph1/sing.:A
D:

A          B          C          D          other
```

I **A:Phase** skal der stå **Barrage cons.** Evt. tryk flere gange på <F1> tasten indtil der står **Barrage cons.**

Efter at have valgt Fase trykkes der på **Other** <f5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1b) hvor der er mulighed for at ændre tidsfejl.

Normalt skal dette ikke ændres og der trykkes ingen **Other** med <f5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1c) hvor der er mulighed for at angive fejlfri tid for Hovedspringningen.

For at sætte **Max Time (fejlfri tid)** skal du trykke <F3> tasten, efterfulgt at tiden i sekunder, vha. nummer tasterne. Der afsluttes med at trykke **Enter** med <ENT> tasten.

Bemærk: Limit Time (Maximum tid) beregnes automatisk

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1d) hvor der er mulighed for at angive fejlfri tid for Omspringningen.

For at sætte **Max Time (fejlfri tid)** skal du trykke <F3> tasten, efterfulgt at tiden i sekunder, vha. nummer tasterne. Der afsluttes med at trykke **Enter** med <ENT> tasten.

Bemærk: Limit Time (Maximum tid) beregnes automatisk

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1e) med mulighed for at ændre visning af nedtælling osv

I **D:Auto lines block after every event: NO** skal der vælges **Yes** ved at trykke <F4> tasten.

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1f) hvor der er mulighed for at angive hvordan fejl skal beregnes i Omspringningen

I **A: Take Penalty for 2nd Phase** skal der vælges **Yes** ved at trykke <F1> tasten.

Derefter trykkes der på **Other** med <F5> tasten.

Derefter kommer menu (M 3/1/1g)

Der skal ikke ændres ved denne indstilling.

Derefter trykkes der på **Quit** med <F5> tasten.

Derefter spørger den om indstillingen skal printes: Hertil svaret **NO** med <F5> tasten.

Bemærk: Print bruges kun til Specielle springninger: Mesterskaber, FEI , etc.

```
Hh:mm:ss.d      M 3/1
A:Software setup
B:Hardware setup
C:Serial ports setup
D:Printout Stopwatch setup
A      B      C      D      Menu
```

Dernæst kommer du tilbage til Menu (M 3/1)

Derefter vælges **Menu** med <F5> tasten.

Derefter er du i menu (M3), tast på **Other** via <F5> tasten indtil du kommer til menu (M1)

Hvor du skal vælge **A: Timing** med <F1> tasten.

Timeren er nu klar – husk at taste *Confirm* <F4> tasten

Opsætning af Link Channel

Såfremt der ikke er kommunikation mellem de elektroniske porte (Polifemo) og REI2 timer enheden kan det skyldes at REI2 enheden ikke 'lytter' på den rigtige kanal fra de elektroniske porte. REI2 enheden skal lytte på 'LinkChannel' nummer 0.

Bemærk: Såfremt der er lavet reset af REI2 enheden, vil det være nødvendigt at sætte Link Channel til 0.

```
Hh:mm:ss.d          M 1
A:Timing
B:Input/Printout groups
C:Ranking and other printouts
D:Departure manager

A      B      C      D      other
```

Tast **other** <F5> indtil menuen M3 kommer frem.

```
Hh:mm:ss.d          M 3
A:REI2 setup
B:Displayboards Setup
C:Input Lines Setup
D:Speed bases Setup          (Disab.)

A      B      C      D      other
```

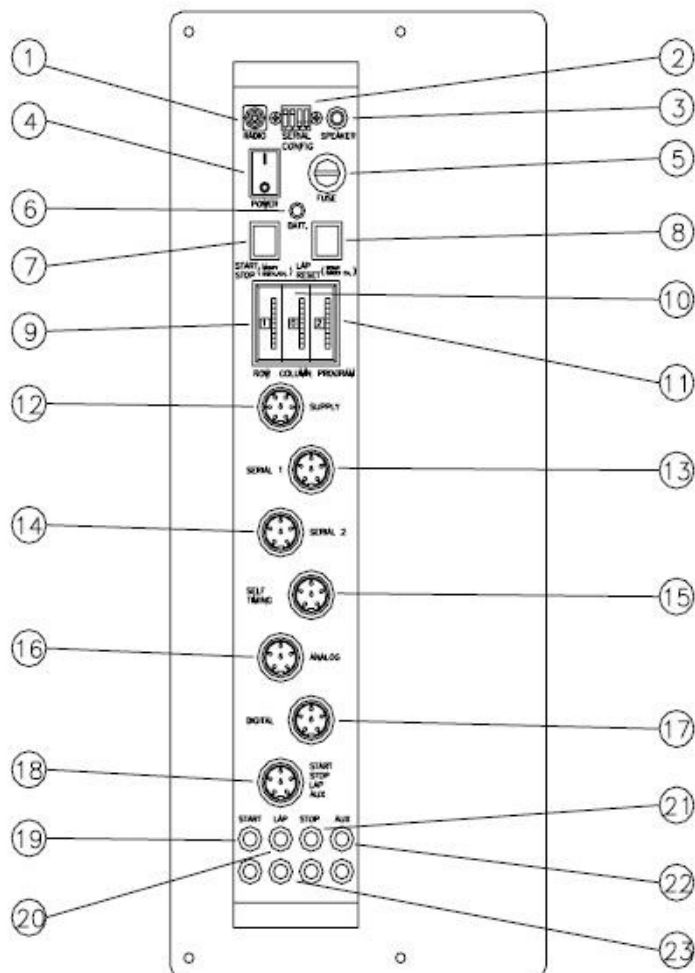
Tast **a**: **REI2 Setup**

Dernæst tast **B**: **Hardware Setup**

Dernæst skal **a**: **LinkGate Channel** : sættes til **0**, vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten.

Opsætning af MicroGraph Display

Tilslutning af stik



Lystavlen tilsluttes Timer-enheden ved hjælp af et seriel kabel.

Lystavlen har indbygget batteri, som kan holde til ca. 30 timers normal drift når det er fuldt opladet. Så vidt muligt bør lystavlen tilsluttes den medfølgende strømforsyning.

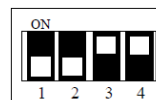
Tilslutning:

12. Tilslutning af strømforsyning
OBS: Strømforsyningen må ikke udsættes for regn/vand.

13. Tilslutning af Seriel Kabel fra REI2

BEMÆRK:

02. Vippekombi skal stå på:
Op-Op-Ned-Ned



09-10-11. Skal stå på 0-0-0

Tænd/Sluk

Lystavlen tændes på kontakten (nr. 4) efter at alle stik og indstillinger er korrekt.

Tavlen slukkes på samme kontakt.

Opsætning af Polifemo Fotocelle

Funktion

Polifemo er en kombineret fotocelle og trådløs sender i een og samme enhed.

Polifemo fotocellen har en rækkevide på ca. 30 mtr (afstand mellem fotocelle og reflektor).

Trådløs rækkevide på ca. 2 km.

Valgfri indstilling af START / MÅL på de enkelte fotoceller. (Se detalje nedenfor).



Batterier

Fotocellen har 2 genopladelige AA batterier, som når de er fuldt opladet giver mere end 15 timers drift.

Det er vigtig at enhederne oplades forud for anvendelse (gerne i løbet af natten), idet en fuld opladning med den intelligente oplade funktion tager op til 7 timer. Alternativt kan batterierne erstattes med 2 normale AA batterier.

Ved lavt batteriniveau sender fotocellen en alarm til REI2 tidstagningsenheden, som gør brugeren opmærksom herpå.

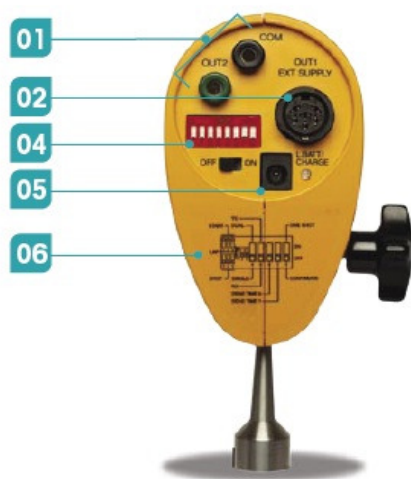
Tænd/Sluk

Fotocellen tændes og slukkes på kontakten (on/off) som sidder på

Indstilling af Polifemo

Placer fotocelle og reflektor på hver side af start/mål linien. Tænd nu for fotocellen, og peg den mod reflektoren. Fotocellen vil give en hyletone indtil den er indstillet korrekt. (Dette betyder også at fotocellen hylér hvis den kommer ud af fokus midt under klassens afvikling).

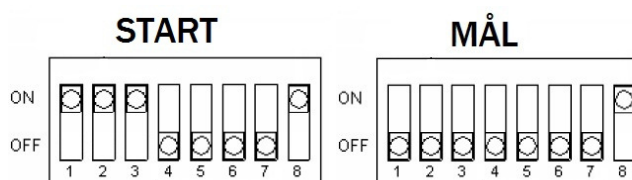
Bemærk: Såfremt der anvender 2 porte tæt på hinanden, skal disse placeres så der er min. 0,6 sek (3 meter ved tempo på 300 mtr pr minut) imellem de 2 impulser. Dette skyldes at fotocellen sender signalet 4 gange for at sikre høj stabilitet, hvorfor det ikke er muligt at modtage et signal fra den anden fotocelle.



Indstilling af START / MÅL:

På bagsiden af fotocellen findes der en dip-switch med 8 kontakter (Nr 04 på billedet). Denne anvendes til at indstille frekvens og funktion.

Der er derfor vigtigt at disse er sat korrekt:



Bemærk: Ved B4 skal Mål 1.fase/ Start 2. fase være sat til MÅL. (dvs. START - MÅL - MÅL)

Opladning af Polifemo Fotocellen

Opladning af Polifemo's genopladelige batterier styres af en indbygget mikroprocessor som kræver at fotocellen er slukket. Standard proceduren er at aflade batterierne og derefter genoplade dem fuldt ud.

Opladning af enhederne foregår via oplade-ledningen som tilsluttes strømforsynings-stikket til REI2 timer enheden. (Oplade ledning har udgang til at lade 3 fotoceller samtidigt).

Genopladning starter efter indsættelse af stikket fra strømforsyningen og fotocellen er slukket.

Følgende trin udføres af programmet, som styrer genopladningen:

TRIN	HANDLING	LYSDIODE	VARIGHED	MULIG FEJL
1	Kontrol af tilstedeværelsen af genopladelige batterier	Konstant rød	1 minut	Tilstedeværelsen af ikke-genopladelige batterier
2	Afladning af batteri	Konstant rød	Variabel – afhængig af batteri niveau	Batterierne fjernes eller nå farlige spændingsniveauer (defekt batterier)
3	Opladning af battery	Blinker grøn	7 timer	Batterierne fjernes eller nå farlige spændingsniveauer (defekt batterier)
4	Ladning slut	Konstant grøn		

Tændes fotocellen eller fjernes ladestrømmen under processen afbrydes genopladningsprocessen.

Øjeblikkelig Opladning

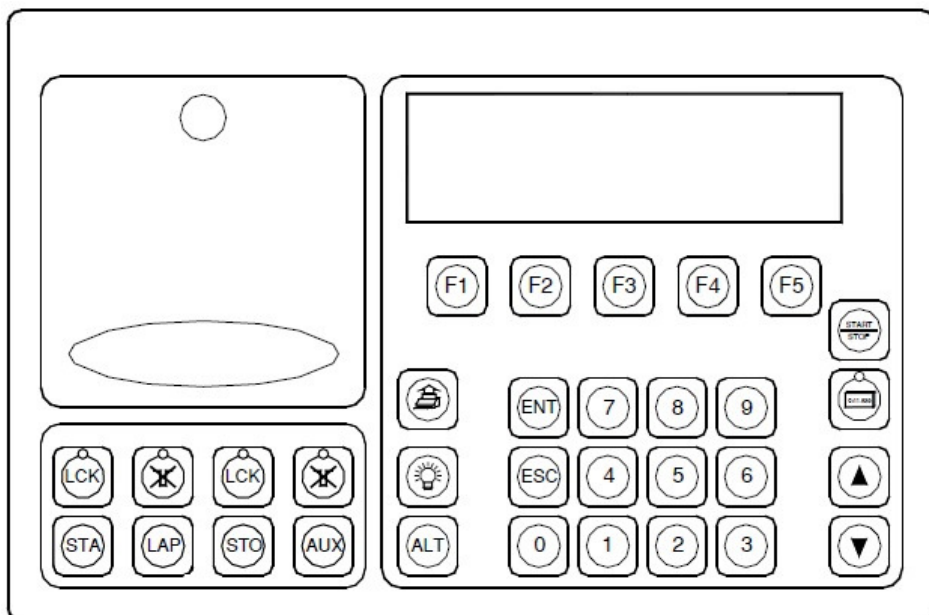
Det er muligt at foretage en øjeblikkelig genopladning af batterierne uden først at aflade disse. Dette gøres ved kort at tænde og slukke fotocellen. Dvs. On/Off kontakten til ON et øjeblik og returnere hurtigt til OFF igen. Opladeprocessen vil nu ikke først aflade batterierne, men vil straks påbegynde opladning af batterierne (trin 3 og 4)-

Kun i undtagelsestilfælde bør batterierne oplades straks uden først at blive afladet, idet dette forkorter levetiden på batterierne.

Fejl i forbindelse med opladning

Eventuelle uregelmæssigheder som opstår i forbindelse med opladningen bliver indikeret med en langsom blinkende rød lysdiode og det akustiske signal BOOP-pause-BOOP. Hvis der registreres en fejl afbrydes opladningen øjeblikkelig.

Afvikling af konkurrencen



Nedtælling

Lås/bloker fotocellen for start	Tryk på <LCK> over <STA> knappen (LCK blinker nu)
Lås/bloker fotocellen for Mål	Tryk på <LCK> over <STO> knappen (LCK blinker nu)
Start Nedtælling (45 sek)	Tryk på <LAP>
Stop Nedtælling når rytteren er startet	Tryk på <LAP>
Forsæt Nedtælling	Tryk på <LAP>
Aktiver start fotocellen	Tryk på <LCK> over <STA> knappen (LCK blink slukket)

Ridt Pågår

Manuel Start	Tryk på <STA>
Stop Tiden når rytteren er startet	Tryk på <LAP> Dernæst viser skærmen automatisk muligheden for at angive tidsfejl. Tryk på <F3> for at angive tidsfejl

	<p>Tryk på <6> for at angive 6 sek.</p> <p>Tryk på <ENT> tasten for at afslutte indtastning, hvorefter der automatisk bliver tillagt 6 sek til ridetiden.</p>
Forsæt Ridt/Tidtagning	Tryk på <LAP>
Ved nedslag	<p>Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl:</p> <p><F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl</p>
Diskvalifikation af rytter	<p>Tryk på <F4> Delete</p> <p>Og dernæst bekræft med <Yes></p>
Åbn fotocellen for Mål	<p>Tryk på <LCK> over <STO> knappen (LCK blink stopper)</p>
Manuel Mål	Tryk på <STO>

Ridt Slut

Hvis metode A:

Bekræft resultat	Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte
<p>Foretag justering hvis nødvendigt (Primært hvis rytteren har en nedrivning på sidste forhindring, og er redet igennem mål inden nedslaget er registreret)</p>	<p>Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl:</p> <p><F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl</p> <p>Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.</p> <p>Resultatet er nu registreret, og displayet vil nu vise næste startnummer.</p>

Hvis metode B4:

Mål 1. fase (uden fejl)	Tiden vises på display, og tiden for 2. fase starter.
Mål 1. fase (med fejl) *)se nedenfor	<p>Såfremt der er registreret fejl (nedslag eller tidsfejl) vil systemet automatisk stoppe tidtagningen efter 1. fase.</p> <p>Såfremt rytteren har nedslag på sidste forhindring, og tiden er startet for 2. fase, vil det fortsat være muligt at registrere fejlene ved at trykke på tasten <F4> Cor. Ph1. Dermed er</p>

	<p>det muligt at angive fejl for 1. fase. (se ovenfor eller følg anvisning på display).</p> <p>Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.</p> <p>Resultatet er nu registreret, og timeren vil selv stoppe tiden for 2. fase, og displayet vil nu vise næste startnummer.</p>
Mål 2. fase - Bekræft resultat	Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte
Mål 2. fase - justering hvis nødvendigt (Primært hvis rytteren har en nedrivning på sidste forhindring, og er redet igennem mål inden nedslaget er registreret)	<p>Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl:</p> <p><F2> = 4 fejl</p> <p><F3> = 8 fejl</p> <p>Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.</p> <p>Resultatet er nu registreret, og displayet vil nu vise næste startnummer.</p>

*) I forbindelse med afvikling af B4, er det muligt at lade ekipagen fortsætte hvis den er fejlfri, og "kun" har overskredet den fejlfri tid. Dette kan være relevant for de 3 første ekipager, inden fejlfri tid eventuelt justeres.

Dette gøres når rytteren er redet i mål på 1. fase (med tidsfejl):

Tryk på **<ALT>** tasten (og hold den nede)

Derefter vises **Continue** på skærmen over **<F3>** tasten

Hold fortsat **<ALT>** knappen nede og tryk nu på **<F3>** tasten (i mere end 2 sek)

Dernæst viser skærmen **Continue Sure? <F4> Yes; <F5> No**

Og her trykkes **<F4> Yes** for at bekræfte

Ridtet fortsættes nu med korrekt tid for 2. fase

Hvis metode B3:

Mål Hovedspringning (uden fejl)	Tiden vises på display, og nedtælling for omspringning starter.
Mål Hovedspringning (med fejl)	<p>Såfremt der er registreret fejl (nedslag eller tidsfejl) vil systemet automatisk stoppe tidstagningen efter hovedspringningen.</p> <p>Såfremt rytteren har nedslag på sidste forhindring, og nedtælling er startet for omspringningen, vil det fortsat være muligt at registrere fejlene ved at trykke på tasten <F4> Cor. Ph1. Dermed er det muligt at angive fejl for Hovedspringningen. (se ovenfor eller følg anvisning på display).</p> <p>Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.</p> <p>Resultatet er nu registreret, og timeren vil selv stoppe nedtælling til omspringning, og displayet vil nu vise næste</p>

	startnummer.
Mål Omspringning - Bekræft resultat	Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte
Mål Omspringning - justering hvis nødvendigt (Primært hvis rytteren har en nedrivning på sidste forhindring, og er redet igennem mål inden nedslaget er registreret)	<p>Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl:</p> <p><F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl</p> <p>Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.</p> <p>Resultatet er nu registreret, og displayet vil nu vise næste startnummer.</p>

Ændring af startrækkefølge

Der vil ofte i forbindelse med afvikling af konkurrencen være behov for at flytte en ekvipage op eller ned i start rækkefølgen.

Flytning af ekvipagen

Når timeren er klar til at starte nedtælling for næste rytter, vil der er af displayet fremgå hvilken startnr der nu skal ride.

Springe startnr over: Såfremt det er nødvendigt at springe dette start nummer over gøres dette ved at angive nummret på den næste ekvipage, vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten. Systemet vil automatisk køre videre fra dette startnummer.

Flytte startnr: Såfremt det er nødvendigt at flytte en ekvipage (f.eks. flytte nr. 16 så den starter efter nr. 7) gøres dette på følgende måde: Når timeren er klar efter ekvipage nr. 7, dvs står klar til at starte nedtælling for rytter nr. 8 angives nummret på den ekvipage der skal flyttes(nr. 16), vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten.

Når ekvipage nr. 16 har afsluttet sit ridt, vil systemet vil automatisk køre videre fra dette startnummer (dvs. Timeren vil nu være klar til startnr 17). Det vil derfor være nødvendigt at angive startnr 8, vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten, herefter systemet vil køre videre herfra.

Bemærk: Systemet er intelligent nok til at det automatisk springer startnr 16 over senere, dvs. systemet vil så selv gå fra startnr. 15 til 17.

Registrering af startnumre mindre en 1, dvs. 0, -1, -2 etc.

Systemet kan ikke håndtere startnr 0 eller -1, etc. Istedet anbefales det at angive disse ryttere vha, 200 nummer-serien. Dvs. Startnr -2 = 202, -1 = 201 og 0 = 200. Derved er det muligt at registrere disse ekvipager i systemet. Det kræver blot at disse startnr angives manuelt for hver af de startende ryttere.

Dette gøres ved at angive startnr vha.nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten. Bemærk at systemet altid vil foreslå at køre videre fra det seneste startnr, hvorfor det er nødvendigt at angive disse numre for hver ekvipage. F.eks. starter nr. 202 dernæst starter nr. 201 (og ikke 203 som systemet vil foreslå).